

Внеклассное мероприятие «В гостях у зверят»

Цель:

Формировать познавательный интерес к животному миру, развивать мышление, внимание, воображение и коммуникативные навыки через игровые задания с использованием искусственного интеллекта.

Задачи:

расширять знания детей о животных;

развивать умение работать в команде;

воспитывать доброжелательность, взаимопомощь и любовь к живой природе;

познакомить с возможностями умного помощника (ИИ) как источника знаний и игры.

Ход мероприятия

1. Организационный момент.

Учитель:

— Ребята, сегодня мы отправляемся в необычное путешествие — в гости к зверяткам!

В пути нам поможет умный помощник — он будет давать задания, задавать вопросы и играть вместе с нами.

2. Задание 1. «Придумай название команды»

Умный помощник помогает детям придумать названия, связанные с животными.

Примеры: «Весёлые хвостики», «Лесные друзья», «Пушистики», «Хищники».

Команды выбирают себе название и девиз.

3. Задание 2. Разминка «Да скажи словечко»

Показ слайдов на презентации — дети по очереди быстро называют слова, связанные с животными (домашние, дикие, птицы, рыбы и т.д.).

Развивается внимание и быстрота реакции.

4. Задание 3. «Задай вопрос умному помощнику»