



«Зов джунглей»

*(Развлекательно-познавательная игра
для учащихся 5 – 6 классов)*

Подготовила и провела

Учитель химии и биологии Байбулова Н.Н.

Развлекательно-познавательная игра «Зов джунглей» **(для учащихся 5 – 6 классов)**

Приветствие команд.

- Команда «Травоядные» (коротко о каждом члене команды).
- Команда «Хищники» (эмблема, девиз).

По ходу игры каждая команда, выигравшая конкурс, получает жетоны в виде кости (команда «Хищники») или в виде банана (команда «Травоядные»).

Конкурсы.

1. **«Вправо, влево..., выбирай дорогу смело»** (проверяется умение ориентироваться на местности с помощью специальных опорных знаков).

Задание: Капитаны команд получают конверт с зашифрованным текстом. Участникам команд необходимо прочитать текст, используя знаки.

**«Вправо, влево..., выбирай дорогу
смело»**



2. **«Экипировка в джунглях»** (проверяются практические умения изготовить из подручного материала необходимые принадлежности).

«Экипировка в джунглях»



Задание: Для того чтобы двигаться по маршруту, необходимо специальное снаряжение, которое вы сейчас должны будете сделать из подручного материала (из обыкновенных газет).

Во-первых, чтобы успешно двигаться по заболоченной местности, вам понадобятся непромокаемые сапоги, которые вы должны сейчас сделать из газеты.

Во-вторых, чтобы защитить себя от солнца, вы должны будете сделать себе из газеты самую обыкновенную панамку.

В-третьих, у каждого из вас должен быть хотя бы стаканчик, чтобы вы могли при необходимости напиться воды. Стаканчик вы тоже должны сделать из бумаги.

В этом конкурсе выигрывает та команда, которая окажется победителем по сумме всех трёх этапов.

3. «Тяни-Толкай» (проверяются творческие умения, фантазия).

«Тяни-Толкай»



Задание: При движении по маршруту вам могут встретиться различные

животные. Вам необходимо за 2 минуты нарисовать самое удивительное животное джунглей, которое можно условно назвать «Тяни-Толкай».

На отдельном столе расположить большой лист бумаги, на котором вся команда по очереди рисует это сказочное животное.

В этом конкурсе выигрывает та команда, которая нарисует быстрее, красивее, аккуратнее, а также расскажет о нарисованном животном, т. е. «защитит» свой рисунок.

4. **Мозаика** (проверяются быстрота, смекалка, эрудиция, умение выполнять задания в нестандартной ситуации).

Задание: В предыдущем задании вы показали то животное, которое вы лучше всего запомнили потому, что оно показалось вам удивительным, ярким, необыкновенным. В джунглях встречаются и другие животные. Сможете ли вы их узнать? В конвертах, которые вы получите, находятся картинки с изображением различных животных, но эти картинки разрезаны на отдельные части. Ваша задача состоит в том, чтобы быстро и правильно собрать все эти разрезанные части в одну общую картинку, угадать это животное и немного рассказать о нём.

В этом конкурсе выигрывает та команда, которая справится со своим заданием быстрее, а также правильнее и больше расскажет о заданном животном.

5. **Клад в джунглях: пойдя туда – не знаю куда, принеси то – не знаю что** (проверяется логическое мышление, умение ориентироваться в нестандартной ситуации).



**Клад в джунглях: пойдя туда – не
знаю куда, принеси то – не знаю что**

Задание: Необходимо разгадать загадку, найти предмет в классе, о котором говорится в данной загадке, и принести его.

Не рубашка, а сшита
Не человек, а разговаривает.
(Книга)

Они идут, идут, идут
С места всё же не сойдут.
(Часы)

Маленький Ивашка
Белая рубашка
По полю идёт
След оставляет
(Мел)

Кто ребятам велит:
То встань, разойдись,
То сядь и учись
(Школьный звонок)

То я в клетку, то в линейку,
Написать на мне сумей-ка.
Можешь и нарисовать.
Что такое я? ... (тетрадь)

Отгадай, что за вещица, —
Острый клювик, а не птица,
Этим клювиком она
Сеет-сеет семена
Не на поле, не на грядке —
На листах твоей тетрадки. (ручка)

В этой узенькой коробке
Ты найдёшь карандаши,

Ручки, перья, скрепки, кнопки, —
Что угодно для души. (пенал)

Что чистое, когда оно чёрное, и грязное, когда белое?(доска)

В этом конкурсе выигрывает та команда, которая первая справится с заданием, т. е. правильно отгадает загадки, найдёт предметы и принесёт их.

6. Спортивная эстафета (проверяются спортивные качества участников игры, сила, ловкость, выносливость, быстрота).

Задания: Эстафета (каждое задание выполняет один человек от команды)

1. Бег с ракеткой и теннисным мячом.
2. бег по веревке

Подведение итогов.

В конце игры подсчитывается количество набранных жетонов и таким образом определяется команда-победитель.

1. https://www.instagram.com/esil_shkola21/p/DSK5sOLiBbu/



