

БЕКТЕМІН:
УТВЕРЖДАЮ
И.о. директора И.О.Ш
Ж.С.Борбам
села Зеленое:
2025 года

КЕЛІСЕМІН:
Оқу ісінін менеджерісі
СОГЛАСОВАНО:
зам директора по
учебно-воспитательной работе
И.С.Борбам
2025 года

АДАПТИРОВАННАЯ УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА

по предмету цифровая грамотность

ученика 2 класса

Бакраева Никиты

на 2024/2025 уч.год

Учитель: Дедова Е.Г.

АДАПТИРОВАННАЯ УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА
По цифровой грамотности 2 класса (17 часов, 1 ч в неделю)

Раздел/ Сквозные темы	Тема урока	Цели обучения	Ожидаемый результат
3 четверть			
Раздел 4 – Мультимедиа (сквозная тема: "В здоровом теле – здоровый дух!")	Запись и воспроизведение звука	2.1.1.1 отличать устройства ввода и вывода;	отличать устройства ввода и вывода;
	Запись и воспроизведение звука	2.2.4.1 использовать программы для записи и воспроизведение звука;	использовать программы для записи и воспроизведение звука;
	Звуковые эффекты	2.2.4.2 редактировать звуковые файлы.	редактировать звуковые файлы.
	Редактирование звука	2.2.4.2 редактировать звуковые файлы.	редактировать звуковые файлы.
Раздел 5 – Робототехника: датчики (сквозная тема: "Традиции и фольклор")	Движение робота	2.5.2.1 организовать движение робота по заданному словесной форме алгоритму	организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму
	Запуск программы для робота	2.5.3.1 использовать датчик касания	использовать датчик касания
	Движение робота	2.5.2.1 организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму	организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму
	Звук для робота	2.5.1.1 загружать аудиофайл для робота	загружать аудиофайл для робота
	Звук для робота	2.5.1.2 использовать звук при разработке программы для робота	использовать звук при разработке программы для робота
	Движение робота	2.5.2.1 организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму	организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму
		4 четверть	
Раздел 6 – Робототехника: проект	Идея для проекта	2.2.1.2 записывать свои идеи в текстовом редакторе;	записывать свои идеи в текстовом редакторе;
	Идея для проекта	2.3.2.1 осуществлять обмен данными между приложениями	осуществлять обмен данными между приложениями
	Алгоритм для проекта	2.4.1.3 составлять алгоритм решения задачи	составлять алгоритм решения задачи

"Танцующий робот" (сквозная тема: "Окружающая среда", "Путешествие")	Алгоритм для проекта	2.4.1.1 реализовывать алгоритм ветвления;	реализовывать алгоритм ветвления;
	Создание "Танцующего робота"	2.4.1.1 реализовывать алгоритм ветвления; 2.4.1.2 реализовать заданный в словесной форме алгоритм;	реализовывать алгоритм ветвления; реализовать заданный в словесной форме алгоритм;
	Создание "Танцующего робота"	2.5.2.1 организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму;	организовать движение робота по заданному в словесной форме алгоритму;
	Создание "Танцующего робота"	2.5.3.1 использовать датчик касания;	использовать датчик касания;