

БЕКТЕМІН:

УТВЕРЖАЮ:

И.о.директора КТУ «НОСЦ» села Зеленое:

Ж.С. Касокина

28.11.2024 2024 года



КЕЛІСЕМІН:

Оку ісінін менгерушісі

СОГЛАСОВАНО:

зам директора по

учебно-воспитательной работе

Н.С.Борбат

27.11.2024 2024 года

АДАПТИРОВАННАЯ УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА

по предмету цифровая грамотность

ученика 4 класса

Тишкова Игоря

на 2024/2025 уч.год

Учитель: Дедова Е.Г.

АДАПТИРОВАННАЯ УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА

По цифровой грамотности 4 класса (34 часа, 1 ч в неделю)

Раздел/ Связная тема	Темы урока	Цели обучения	Ожидаемый результат
1 четверть			
Раздел 1. Программирование (сквозные темы: «Моя Родина – Казахстан», «Человеческие ценности»)	Переменные	4.4.2.1 использовать переменные	использует переменные
	Смена костюма персонажа	4.4.1.1 реализовать вложенный цикл	реализует вложенный цикл
	Сценарий своей игры	4.2.1.1 создавать простые таблицы в тексте	создает простые таблицы в тексте
	Логические операторы	4.4.1.2 использовать логические операторы	использует логические операторы
	Операторы сравнения	4.4.1.3 использовать операторы сравнения	использует операторы сравнения
	Своя игра	4.4.2.2 создавать игру по собственному сценарию	создает игру по собственному сценарию
2 четверть			
Раздел 2. Робототехника. Лабиринты и кегль-ринг (сквозные темы «Культурное наследие», «Мир профессий»)	Датчик цвета	4.5.1.1 использовать датчик цвета	использует датчик цвета
	Робот-светофор		
	Датчик ультразвука	4.5.1.2 использовать датчик ультразвука	использует датчик ультразвука
	Выход из лабиринта	4.5.1.2 использовать датчик ультразвука	использует датчик ультразвука
	Кегль-ринг	4.5.1.1 использовать датчик цвета; 4.5.1.2 использовать датчик ультразвука	использует датчик ультразвука
	Повторение Прак. работа №2	4.5.1.1 использовать датчик цвета; 4.5.1.2 использовать датчик ультразвука	использует датчик цвета;
3 четверть			
Раздел 3. Создание видео (сквозная тема: «Природные явления»)	Видеозапись	4.2.4.1 создавать видеоролики	Создает видеоролики
	Монтаж видео	4.2.4.1 создавать видеоролики	Создает видеоролики
Раздел 4. Презентации (сквозная тема: «Охрана	Информация для презентации	4.2.3.1 выбирать макет для слайда; 4.3.1.1 осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере;	выбирает макет для слайда; осуществляет поиск информации (файлов и папок на компьютере;
	Звук в презентации	4.2.4.2 использовать фотографии, звуки и видео	использовать фотографии, звуки и

окружающей средой)		при создании презентации; 4.2.3.3 вставлять звук и видео в презентацию	видео при создании презентации;
	Видео в презентации	4.3.1.1 осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере; 4.2.3.2 настраивать анимацию объектов в презентации;	осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере; настраивать анимацию объектов в презентации;
	Анимации в презентации	4.2.3.2 настраивать анимацию объектов в презентации; 4.2.1.2 вставлять в документ рисунки	настраивать анимацию объектов в презентации; вставлять в документ рисунки
	Анимации в презентации	4.2.3.2 настраивать анимацию объектов в презентации; 4.2.1.2 вставлять в документ рисунки	настраивать анимацию объектов в презентации; вставлять в документ рисунки
	Практическая работа №3	4.2.3.2 настраивать анимацию объектов в презентации; 4.2.1.2 вставлять в документ рисунки	настраивать анимацию объектов в презентации; вставлять в документ рисунки
	4 четверть.		
Раздел 5. Компьютеры будущего (сквозные темы: «Путешествие в будущее», «Путешествие в Космос»)	Передача данных в Интернет	4.3.2.2 получать и отправлять по электронной почте сообщения с прикрепленными файлами	получать и отправлять по электронной почте сообщения с прикрепленными файлами
	Надежность паролей	4.1.3.1 выделить критерии надежного пароля	выделить критерии надежного пароля
	Компьютеры будущего	4.1.1.1 объяснить, что устаревание компьютерной и мобильной техники связано с научно-техническим прогрессом	объяснить, что устаревание компьютерной и мобильной техники связано с научно-техническим прогрессом
	Мини-проект «Компьютер будущего»	4.3.1.1 осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере); 4.2.4.2 использовать фотографии, звуки и видео при создании презентации	осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере); использовать фотографии, звуки и видео при создании презентации
	Творческая работа	4.3.1.1 осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере); 4.2.4.2 использовать фотографии, звуки и видео при создании презентации	осуществлять поиск информации (файлов и папок на компьютере); использовать фотографии, звуки и видео при создании презентации